

ウェルビーイング テック最前線

先進企業・組織が手掛ける注目ソリューション100

- 監修:リンカーズ オープンイノベーション研究所
- レポート:A4判、190ページ ■ 2023年7月31日発行
- 【書籍のみ】価格:440,000円(10%税込)、ISBN:978-4-296-20271-3
- 【書籍とオンラインサービスのセット】価格:660,000円(10%税込)、ISBN:978-4-296-20273-7



世界の先進事業を調査 注目事業・ソリューション100

ウェルビーイング事業の 開発トレンド33

10の注目技術	
① NFT・ブロックチェーン	⑥ ヘルスケアテック
② XR・メタバース	⑦ ロボティクス
③ 生成AI	⑧ IoT/住宅・建設テック
④ フードテック	⑨ 気候テック
⑤ スポーツテック	⑩ ダイバーシティテック

自社が狙うべき領域はどこか？ 「ウェルビーイング」商品・ サービス開発に必携の1冊

「ウェルビーイング」に注目が集まっています。しかし、その概念は広範にわたり、どんな技術を使ってどのようなウェルビーイングを提供するのか、という問いに対して考えるべき選択肢が非常に多いのが実情です。そこで本レポートは、ウェルビーイングを訴求した新製品・サービス・施策の企画を担当するビジネスパーソンに向けて、具体的なヒントを提供することを目的にまとめました。ウェルビーイングに関連する10の注目技術キーワードを取り上げ、ウェルビーイングテックとしてどのように利活用されているのかを、国内外の100の先進事例で紹介しています。同時に、それら100の先進事例が、どのようなウェルビーイングの実現に役立っているかを「10のウェルビーイングテック提供価値」に整理して分類しました。提供価値と実現技術が複雑に絡み合うウェルビーイングを先進事例から俯瞰できる決定版レポートです。

100の注目事業・ソリューションについて、以下の内容で整理、解説

「提供企業の概要」
「事業・ソリューションの解説」
「発表時期」
「提供価値」
「価値のポイント」
「技術開発の進捗度」
「主要情報源」
の7項目で詳細にレポート

「関係性の質」の向上を
10の提供価値として整理

- ① 身体的健康
- ② 精神的健康
- ③ 経済的安心
- ④ 学習・自己実現
- ⑤ 家族との関係
- ⑥ 職場との関係
- ⑦ 自然との関係
- ⑧ 街との関係
- ⑨ コミュニティーとの関係
- ⑩ モビリティとの関係

目次

第1章	総論	1-1 全体概要 1-2 ウェルビーイングテックの定義 1-3 ウェルビーイング市場の特徴 1-4 本書の構成 1-5 ウェルビーイングテックの進捗状況
第2章	NFT・ブロックチェーン	2-1 NFT・ブロックチェーンを用いた事業開発トレンド 2-2 トレンド1:健康的な生活の実現 2-3 トレンド2:全員参加型のカーボンニュートラル活動 2-4 トレンド3:学びのアップデート 2-5 トレンド4:新しいファイナンスの構築 <掲載事例>歩くだけでトークンを稼げるブロックチェーンゲーム/カーボンクレジットと紐づく分散型金融サービス/学習するほどトークンがもらえるオンライン学習サービス ほか
第3章	XR・メタバース	3-1 XR・メタバースを用いた事業開発トレンド 3-2 トレンド1:メタバースを活用した新しいコミュニケーション 3-3 トレンド2:VRを活用した精神的健康支援 3-4 トレンド3:メタバースを活用した空間のアップデート 3-5 トレンド4:個々人のウェルビーイング向上 <掲載事例>バーチャルオフィス/室内で森林浴を疑似体験できるシステム/景観認識・デザイン・XRの技術を活用した街中XRアプリ ほか
第4章	生成AI	4-1 生成AIを用いた事業開発トレンド 4-2 トレンド1:バーチャルヒューマン 4-3 トレンド2:3Dモデリングを活用した生活改善 4-4 トレンド3:ChatGPTを活用したヘルスケア分野での貢献 <掲載事例>バーチャルヒューマンをマーケティングに活用するサービス/バーチャルヒューマンを用いた新たな生活様式に求められるサービス ほか
第5章	フードテック	5-1 フードテックを用いた事業開発トレンド 5-2 トレンド1:環境負荷低減と栄養価の高い食の開発 5-3 トレンド2:食品廃棄物の削減 5-4 トレンド3:個別最適化された栄養・健康管理 5-5 トレンド4:味覚刺激やロボット配達など <掲載事例>動物血清を使用せずに培養肉を生産・育成するクリーンミートプラットフォーム/食品廃棄物を自動認識してオンラインレポートを作成するシステム ほか
第6章	スポーツテック	6-1 スポーツテックを用いた事業開発トレンド 6-2 トレンド1:アスリートのパフォーマンス向上 6-3 トレンド2:日常生活でのコンディション管理 6-4 トレンド3:新しいスポーツテックサービス <掲載事例>練習中のデータなどを用いて試合中の疲労度を推定する技術/健康測定が可能なスマートバスマット/ファンが試合の戦術にまで影響を与えられるプラットフォーム ほか

第7章	ヘルスケアテック	7-1 ヘルスケアテックを用いた事業開発トレンド 7-2 トレンド1:日常生活を豊かにするセンサー・IT 7-3 トレンド2:多様性のある社会の実現 7-4 トレンド3:新しいウェルビーイングの実現 <掲載事例>睡眠の質の分析と快眠をサポートするスマートベッド/女性従業員の健康管理を支援する法人向けプラットフォーム ほか
第8章	ロボティクス	8-1 ロボティクスを用いた事業開発トレンド 8-2 トレンド1:生活に寄り添うロボティクス 8-3 トレンド2:人間の能力を拡張するロボティクス 8-4 トレンド3:新しい価値を生むロボティクス <掲載事例>Raspberry Piを組み込んだSTEM学習用教材/遠隔リモート操作で来客対応を行うアバターロボット/垂直離着陸が可能な5人乗り電動機 ほか
第9章	IoT/住宅・建設テック	9-1 IoT/住宅・建設テックを用いた事業開発トレンド 9-2 トレンド1:都市環境の改善 9-3 トレンド2:住宅と建物のウェルビーイングと持続可能性の両立 9-4 トレンド3:IoTとAIによる自宅での健康管理 9-5 トレンド4:遠隔コミュニケーションと感情理解による心の健康 <掲載事例>自動運転向けの3Dマッピングソリューション/インテリアデザインを設計・可視化できる住宅設計プラットフォーム/健康情報と環境情報を監視するスマートベビーバシネット ほか
第10章	気候テック	10-1 気候テックを用いた事業開発トレンド 10-2 トレンド1:都市環境の可視化 10-3 トレンド2:個人による環境改善への協力 <掲載事例>工業排水を都市の排水網全体に渡って監視するシステム/再生エネルギー事業者を利用者が選んでCO ₂ 削減に貢献できるデバイス ほか
第11章	ダイバーシティテック	11-1 ダイバーシティテックを用いた事業開発トレンド 11-2 トレンド1:高齢者の安全・安心の実現 11-3 トレンド2:フェムテック 11-4 トレンド3:障害を抱える人の自立支援 <掲載事例>転倒リスクを判定する運動分析ツール/女性の健康管理や子育ての支援サービス/歩行が困難な人の移動を支援するモビリティデバイス ほか
第12章	提供価値で探す注目先進事例	12-1 提供価値で探す先進事例INDEX